

● 創造性や自己表現の技能を高めるのに役立つ選書ツール ●

ヤングアダルトの本 創作活動をささえる 4000冊

日外アソシエーツ 編 A5・440頁

定価10,780円(本体9,800円+税10%) ISBN978-4-8169-3025-6 2024年10月刊行



● 文芸創作やクラブ活動などでも使える中高生が興味をもつ創作活動について、方法論・考え方・ノウハウなどが書かれた中高生向けの図書や、創作初心者が参考にしやすい幅広い関連図書3,777冊を収録した目録です。

● 各図書には基本的な書誌事項の他、選書や参考業務のツールとして有用となるように内容情報を記載しています。

● 巻末に「書名索引」「事項名索引」付き。

◆小説やエッセイを書きたい

『物語のかたり方入門—<ナラティブ>を魅力的にする25の方法』エイミー・ジョーンズ著、山田文訳 大阪 創芸社 2024.6 60p 18cm (アルケミ書) (原タイトル:Narrative) 150 ① 978-4-422-21553-2 ② 901.30
[内容] プロットを物語としてうまくは。世界のすぐれた語り手たちが数わたって発展させ、使いこなしてきタイプの方法を幅広く検討する。「つむぎ方入門」の姉妹編。

『中高生のための小説のつくりかたに役立つ実践知識とヒント』哲弥監修 メイツユニバーサルコン 2024.5 144p 21cm (ジュニアコかる本) 1630円 ① 978-4-7804-2
[内容] ココロに響く物語を思い通りう！プロット、設定、登場人物、表中高生に向けて、小説の書き方のコ知っておいた方がよい基本的なポイントともにイラスト・図版を交えてわか解説する。

内容見本

◆アニメを制作するために

『3DCGアニメーション入門』荻野哲哉著 ボーンデジタル 2020.10 199p 26cm (索引あり) 2800円 ① 978-4-86246-488-0 ② 778.77
[内容] 様々な動きに応用できる基礎力が身につく！動きを考える練習問題&解説付き。

『アニメーションの基礎知識大百科』神村幸子著 増補改訂版 グラフィック社 2020.3 223p 26cm 2800円 ① 978-4-7661-3331-8 ② 778.77
[内容] 新人アニメーターなら知っておきたいアニメーション用語を増補改訂した決定版！「デジタル作画」の章も新たに追加！

『基礎からわかる手づくりアニメーション—動きの法則・動画の描き方・動かし方』有原誠治著 合同出版 2016.9 143p 22cm (文献あり) 1500円 ① 978-4-7726-1247-7

■ 見出し例 ■

文章を学ぼう

詩・短歌・俳句をつくりたい/川柳/詩/童話を書きたい/ドラマや演劇のシナリオを書きたい/小説やエッセイを書きたい

芸術・美術を学ぼう

彫刻にチャレンジ/絵を描こう/画法基礎/絵本を作ろう/水彩画/マンガやイラストを描けるようになるには/写真撮影にチャレンジ

芸能を学ぼう

演劇にチャレンジ/俳優にチャレンジ/ドラマ、映画を制作するために/アニメを制作するために/イベントを企画しよう/お笑いにチャレンジ

IT技術を学ぼう

プログラムを組もう/アプリをつくらう/ゲーム/ウェブデザインをするには/動画制作・動画配信しよう/AI・ChatGPTを使おう

デザインを学ぼう

工業デザインをするには/商業デザインをするには/広告デザインをするには/文字をデザインしよう/カラーコーディネートしよう/インテリアをデザインしよう/建築設計にチャレンジ/ガーデニングにチャレンジ/フラワーデザインをするには …etc.

202409

お問い合わせは… 日外アソシエーツ 営業局

TEL.03-3763-5241(代) FAX.03-3764-0845

〒140-0013 東京都品川区南大井6-16-16 <https://www.nichigai.co.jp/>

注 文 書	ヤングアダルトの本 創作活動をささえる4000冊	取扱書店
	定価10,780円(本体9,800円+税10%) ISBN978-4-8169-3025-6	冊



9784816930256